

Théorie des jeux et risque - compétences



En bref

- > **Méthodes d'enseignement:** Hybride
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Objectifs

- Identifier une décision à prendre
- Décrire les données à l'aide d'indicateurs
- Calculer des indicateurs
- Utiliser des méthodes statistiques descriptives pour décrire un phénomène économique ou de gestion
- Interpréter un phénomène à partir du traitement de données
- Décrire des faits économiques et de gestion
- Établir des liens entre des causes et des conséquences

· Comparer des concepts théoriques, des auteurs et des données

Heures d'enseignement

CM Cours Magistral 24h

Pré-requis obligatoires

Microéconomie S3

Plan du cours

Les décisions stratégiques : Introduction

Chapitre 1 : Les jeux statiques

Chapitre 2 : Les jeux séquentiels et répétés

Compétences visées

Élaboration d'un raisonnement économique en présence d'interactions stratégiques

Bibliographie

Bibliographie :

Introduction à la théorie des jeux, de Murat Yildizoglu, Dunod

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Berangere Legendre

☎ +33 4 50 09 24 19

✉ Berangere.Legendre@univ-savoie.fr

Lieux

➤ Annecy-le-Vieux (74)