

Maquettage projet : communication et UX Design



En bref

- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Objectifs

Cet enseignement permet aux étudiants de M2 en formation initiale de concevoir l'interface utilisateur d'une solution imaginée dans le projet d'innovation numérique

Heures d'enseignement

| | | |
|----|-----------------|-------|
| CM | Cours Magistral | 10,5h |
| TD | Travaux Dirigés | 12h |

Pré-requis obligatoires

Approche fonctionnelle en développement informatique

Plan du cours

Ce cours se structure en trois parties :

- Approche fonctionnelle et parcours utilisateur
- UX Design et évaluation

Compétences visées

- Identifier les besoins fonctionnels d'un utilisateur
- Définir les fonctionnalités et organiser le parcours utilisateur
- Concevoir l'expérience utilisateur d'une solution numérique
- Maquetter l'interface au moyen d'une technologie de maquettage

Bibliographie

- DAUMAL, S. (2015), Design d'expérience utilisateur: Principes et méthodes UX, Eyrolles.

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Romain Gandia

+33 4 50 09 24 51

Romain.Gandia@univ-savoie.fr

Lieux

> Annecy-le-Vieux (74)