

Conception et programmation orientée objet



En bref

- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Cet enseignement aborde les principales notions de la conception de SI et d'applications logicielles en utilisant le modèle objet. La partie mise en oeuvre s'appuie sur un langage de programmation orienté objet (Java), dans le contexte

Objectifs

Comprendre les concepts et notions du "modèle objet". Savoir mobiliser ces notions pour concevoir des applications de gestion et des entités logicielles appartenant à des SI.

L'objectif est davantage de comprendre les principes du modèle objet que la connaissance d'un langage de programmation. L'utilisation d'un langage de programmation est cependant nécessaire pour mener à bien les travaux demandés.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	16,5h
TD	Travaux Dirigés	16,5h

Pré-requis obligatoires

Avoir des notions de base en algorithmique est préférable.

Compétences visées

Décrire une application logicielle en utilisant les notions de base du "modèle objet".

Programmer une application logicielle simple avec un langage de programmation orienté-objet.

Infos pratiques

Lieux

➤ Annecy-le-Vieux (74)